

Projet - le jeu d'immigration

Description: Chaque élève (pas de groupes) invente un pays et produit les choses suivantes pour ce pays:



1. Un panneau qui montre le nom du pays
2. Un drapeau qui représente les caractéristiques du pays
3. Une carte physique qui montre les villes majeures et le relief
4. Une description des industries principales
5. Une description du climat (températures, précipitations, etc.)
6. Pour une entrevue avec un immigrant potentiel :
 - a) Une liste de 5 questions importantes que tu demanderais d'un immigrant potentiel afin de déterminer son éligibilité comme immigrant à ton pays.
 - b) Un tableau pour évaluer les réponses à tes 5 questions pour 10 immigrants potentiels
 - c) Une **description** de ton système d'évaluation des immigrants potentiels. (Comment choisis-tu les immigrants?)

Dates des présentations/entrevues: _____

Évaluation

Pendant le jeu (les entrevues avec les candidats), vous serez évalués sur le suivant :

	0	1	2	3	4	Commentaires
Panneau						
Drapeau						
Carte						
Industries						
Climat						
Questions pour immigrants						
Réponses aux questions						
Système d'évaluation						
Emploi du français						
Créativité						
Préparation/impression gén.						
NOTE						